



Hylion Mesmoudi 20 ans

Gameplay Programmer

✉ hylion.mesmoudi@gmail.com
22 chemin de Taussane à Cagnol
13140 Miramas
☎ +33 (0)6 42 27 76 53
🌐 www.owlylion.fr

👤 Présentation

Je souhaite acquérir de l'expérience dans le secteur du jeu-vidéo. De formation de développeur, j'adore apprendre à programmer sous de nouveaux langages et à utiliser de nouveaux framework. Dans mon temps libre, je développe des prototypes de jeu et j'étudie en autodidacte le Game Design et l'UX Design.

🎓 Formation

DUT INFORMATIQUE | IUT DE MONTPELLIER | 2016 – 2018

- Parcours anglais – Diplôme obtenu avec 14.3/20 (9^{ème} / 110)

</> Expérience

LOGICIEL DE GESTION FOURNISSEURS-COMMERCANTS | FABMAVEN | NOV 18 – JAN 19

- Projet application web de gestion sous Angular. Front-end, UI Design, développement de fonctionnalités AJAX.

STAGE GAMEPLAY DEVELOPPER ET UX DESIGNER | A.M.R | AVR 18 – JUIL 18

- En partenariat avec Féérik Games et l'INRIA sur le projet Seeders, conception et prototypage de l'UX (expérience utilisateur), des systèmes de navigation dans un arbre et de l'interface. Projet sur Unity.

SYSTEME DE VOTE DU PUBLIC POUR CONCOURS COSPLAY | ASSO YUMEJI - FREELANCE | 2017 – 2018

- Création d'une application web avec la librairie CSS Bootstrap – PHP – MySQL

📁 Autre Expérience

JURY / CONSEILLER – CODE GAME JAM 2019 | IUT MONTPELLIER | JANVIER 2019

- Conseils sur la programmation et sur le Game Design apportés aux participants. Jury en fin de concours.

EDU GAME JAM 2018 | MONTPELLIER | MARS 2018 | DEV UNITY

CODE GAME JAM 2018 | IUT MONTPELLIER | JANVIER 2018 | DEV UNITY - 🏆 3EME PLACE

🔧 Programmation

OBJET / FONCTIONNEL



C / C#



Java

WEB



HTML



CSS



JS / TS



PHP



PL/SQL

MOTEUR ET FRAMEWORK



Angular



Unity



GameMaker:Studio

🔗 Compétences

INFORMATIQUE

- IDE: NetBeans, Eclipse
- Divers: Git, GitKraken, StarUML, XMind, Office
- Familier aux systèmes UNIX 🐧

GESTION DE PROJET

- Méthodes agiles (SCRUM)
- Conception UML

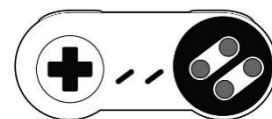
LANGUES

- Anglais : Intermediaire

+ Intérêts



UX et Game design
(*The Gamer's Brain*, etc...)



Jeux-vidéo
RPG, Tactics, FPS